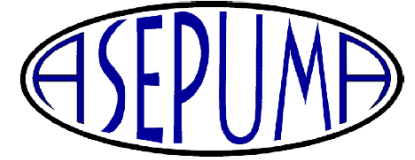


UNIVERSIDAD DE OVIEDO



ECONOMÍA CUANTITATIVA



## Un juego de negociación inspirado en DEA: aplicación a los problemas de división con criterios múltiples

Diego Vicente Borrero Molina ([dborrero@us.es](mailto:dborrero@us.es))

Miguel Ángel Hinojosa Ramos ([mahinram@upo.es](mailto:mahinram@upo.es))

Amparo María Mármol Conde ([amarmol@us.es](mailto:amarmol@us.es))

*Universidad de Sevilla*

### RESUMEN

En este trabajo se consideran problemas de división entre individuos u organizaciones (agentes), donde se consideran varios criterios que evalúan el rendimiento, competencia o habilidad de los agentes. Más específicamente, los agentes deben llegar a un acuerdo en el reparto de una cierta cantidad teniendo en cuenta las puntuaciones de cada agente con respecto a los distintos criterios considerados.

Se utiliza un análisis inspirado en el análisis envolvente de datos (DEA) para definir un juego de negociación. Las distintas soluciones de este juego pueden considerarse como un reparto de consenso apropiado.